

大会名	〇〇〇〇〇〇大会	日付	2023年10月10日	時間	10:00
スコア		会場	〇〇スポーツセンター	Game No.	A-1
チームA	8 - 4 11 - 9 7 - 7 7 - 7	フルネーム	フルネーム	フルネーム	フルネーム
33		フルネーム	フルネーム	フルネーム	フルネーム
チームB	27	フルネーム	フルネーム	フルネーム	フルネーム

各クォーターの得点と合計点数を書く

ゲーム終了後、スコアシートの記録がすべて書き終わってからフルネームで①～⑥の順番に承認のサインをする

ユニフォームの色とチーム名を書く

選手・コーチのライセンスIDの下3桁を書く

経過時間(分単位、切り上げて記録する。  
【例】(6分Q)残り2分35秒→「4」  
(3分OT)残り0分9秒→「3」  
とらなかったクォーターの欄には2本の横線を引く。タイム・アウトを取ったら経過時間を書く。使わなければを二本の横線を引いて消す。

クォーターごとに4回までのファウルを×で消す。終了後、空ワクに2本の縦線を引く。

チームA	ベンチはTOに向かって右		コート	
TeamA	〇〇〇〇ミニ (白)		① ② ③ ④ OT	
組合せ番号が若く、ユニフォームが白のチーム			4 5 6	
No	ライセンスNo.	選手氏名	出場時限	ファウル
		Players	① ② ③ ④	1 2 3 4 5
1	9 8 7	〇〇 〇〇	4	P P P
2	8 7 6	〇〇 〇〇	5	P T
3	7 6 5	〇〇 〇〇	6	
4	6 5 4	〇〇 〇〇	7	P U
5	1 4 3	〇〇 〇〇	8	
6	2 3 2	〇〇 〇〇	9	
7	3 2 1	〇〇 〇〇	10	
8	4 1 0	〇〇 〇〇	11	
9	5 0 9	〇〇 〇〇	12	
10	6 9 8	〇〇 〇〇	13	P P P
11	7 8 7	〇〇 〇〇	14	
12				
13				
14				
15				
コーチ:	8 8 8	〇〇 〇〇		C B B GD
Aコーチ:	7 7 7	〇〇 〇〇		M

使用しない欄は横線と斜線を引く

各クォーターに出場するプレイヤーの空ワクに/線を引く。途中交代は\線を出る人に引く。

コーチのテクニカルファウルはチーム・ファウルに数えない

プレイヤーやコーチのファウルをそのつど空ワクに記号を書く。第2クォーターとゲーム終わりには使用した欄に縦線を引き、使わなかった空ワクすべてに-を引いて消す

ランニング・スコア RUNNING SCORE			
A	B	A	B
1	1	41	41
4	7	46	46
3	3	47	47
6	5	48	48
5	5	49	49
10	8	50	50
7	7	54	54
11	10	55	55
9	9	56	56
5	10	57	57
7	8	58	58
13	8	59	59
8	14	60	60
15	4	61	61
9	16	62	62
7	9	63	63
18	12	64	64
5	19	65	65
20	15	66	66
4	21	67	67
22	11	68	68
5	23	69	69
6	24	70	70
7	26	71	71
27	16	72	72
5	28	73	73
29	29	74	74
7	30	75	75
12	31	76	76
32	33	77	77
15	34	78	78
34	34	79	79
35	35	80	80
36	36		
37	37		
38	38		
39	39		
40	40		

フィールドゴール  
得点したらチームのランニングスコア欄の数字を/で消す。隣の欄に得点した選手の背番号を書く。

フリースロー  
得点したらチームのランニングスコア欄の数字を●で消す。隣の欄に得点した選手の背番号を書く。

クォーター・OT終了  
各クォーター・各延長時間の終わりに各チームの最後の得点を○で囲む。ワクの下に1本の横線を引く。

誤って自チームのバスケットにゴールした場合  
得点したチームのランニングスコア欄の数字を/で消す。隣の欄に▲を書く。

ゲームの終了  
合計得点を○で囲む。ワクの下に2本の横線を引く。その下の使わなかったワクに左上から右下へのナメ線\を引く。

ゲームの終了  
勝者チーム名と試合終了時間を記入する。

勝利チーム	〇〇〇〇ミニ
試合終了時間	10:50

**ファウルの記号**

P: パーソナルファウル U: アンスポーツマンライク・ファウル  
T: テクニカルファウル D: ディスクォリファイング・ファウル  
P: ●フリースローが与えられる場合はその数をファウル記号の右下に書く

C: コーチのテクニカルファウル B: ベンチのテクニカルファウル  
コーチのテクニカルファウルは(C) 2個で失格・退場となる。  
ベンチのテクニカル(B) 3個で失格・退場となる。  
ベンチのテクニカルファウル(B) 2個とコーチのテクニカルファウル(C) 1個で 失格・退場となった場合は、隣の欄に(GD)と記入する。

M: マンツーマンペナルティー  
マンツーマンディフェンスの基準規則違反による赤旗対応のテクニカルファウルは(M)と記入する。  
マンツーマンペナルティーは3個で失格・退場となる。  
マンツーマンペナルティーとテクニカルファウルは合算しない。  
マンツーマンペナルティーはチームファウルに数えない。  
マンツーマンペナルティー3個で失格・退場となった場合は3個目の(M)の隣の欄に(GD)と記入する。