

大会名・日付・会場・時間・コート名何試合目を書く

尾三地区ミニバスケットボール連盟公認スコアシート

大会名	〇〇〇〇〇〇大会		日付	2019年10月10日	時間	10:00
スコア	Score		会場	〇〇スポーツセンター	Game No.	A-1
チームA	8	—	フルネーム	フルネーム	フルネーム	フルネーム
	11	—	フルネーム	フルネーム	フルネーム	フルネーム
	7	—	フルネーム	フルネーム	フルネーム	フルネーム
	7	—	フルネーム	フルネーム	フルネーム	フルネーム
延長			フルネーム	フルネーム	フルネーム	フルネーム
チームB	27		フルネーム	フルネーム	フルネーム	フルネーム

各クォーターの得点と合計点数を書く

ゲーム終了後、スコアシートの記録がすべて書き終わってからフルネームで①～⑥の順番に承認のサインをする

ユニフォームの色とチーム名を書く

タイム・アウトを取ったら×を書く。使わなければ—を引いて消す

クォーターごとに4回までのファウルを×で消す。終了後、空ワクは消さない

選手・コーチのライセンスID

チームA	バンチはTOに向かって右		タイム・アウト		
TeamA	〇〇〇〇ミニ (白)		①	②	③
組合せ番号が若く、ユニフォームが白のチーム			④	OT	
No	ライセンスNo.	選手氏名	No	出場時限	ファウル
		Players		① ② ③ ④	1 2 3 4 5
1	9 8 7	〇〇 〇〇	4	/	P <sub>1</sub> P <sub>1</sub> P <sub>3</sub>
2	8 7 6	〇〇 〇〇	5	/	P <sub>2</sub> P <sub>3</sub>
3	7 6 5	〇〇 〇〇	6	/	P <sub>3</sub> P <sub>3</sub>
4	6 5 4	〇〇 〇〇	7	/	
5	1 4 3	〇〇 〇〇	8	/	
6	2 3 2	〇〇 〇〇	9	/	
7	3 2 1	〇〇 〇〇	10	/	
8	4 1 0	〇〇 〇〇	11	/	
9	5 0 9	〇〇 〇〇	12	/	
10	6 9 8	〇〇 〇〇	13	/	P <sub>4</sub>
11	7 8 7	〇〇 〇〇	14	/	
12	8 7 6	〇〇 〇〇	15	/	
13	9 6 5	〇〇 〇〇	16	/	
14	1 5 4	〇〇 〇〇	17	/	
15	2 4 3	〇〇 〇〇	18	/	
コーチ:	8 8 8	〇〇 〇〇			C <sub>1</sub> B <sub>2</sub> B <sub>4</sub> GD
Aコーチ:	7 7	〇〇 〇〇			M <sub>4</sub>

各クォーターに出場するプレイヤーの空ワクに/線を引く。途中交代は\線を入れる人にも出る人にも引く。

コーチのテクニカルファウルはチーム・ファウルに数えない

プレイヤーやコーチのファウルをそのつど空ワクに記号を書く。ゲーム終わりには使わなかった空ワクすべてに—を引いて消す

ファウルの記号

P : パーソナルファウル U : アンスポーツマンライク・ファウル  
 T : テクニカルファウル D : ディスクォリファイニング・ファウル  
 ● : ファウルの記号右下にファウルが起こったクォーターの数字を書く  
 ● : フリースローが与えられる場合は ( ' ) をファウル記号の右上に書く

C : コーチのテクニカルファウル B : バンチのテクニカルファウル  
 コーチのテクニカルファウルは (C) 2個で失格・退場となる。  
 バンチのテクニカル (B) 3個で失格・退場となる。  
 バンチのテクニカルファウル (B) 2個とコーチのテクニカルファウル (C) 1個で 失格・退場となった場合は、隣の欄に (GD) と記入する。

M : マンツーマンペナルティー  
 マンツーマンディフェンスの基準規則違反による赤旗対応のテクニカルファウルは (M) と記入する。  
 マンツーマンペナルティーは3個で失格・退場とする。  
 マンツーマンペナルティーとテクニカルファウルは合算しない。  
 マンツーマンペナルティーはチームファウルに数えない。  
 マンツーマンペナルティー3個で失格・退場となった場合は3個目の (M) の隣の欄に (GD) と記入する。

ランニング・スコア RUNNING SCORE											
A		B		A		B		A		B	
1	1			41	41			81	81		
4	2	7									
3	3										
6	4	5									
5	5			45	45			85	85		
10	6	8		46	46			86	86		
7	7			47	47			87	87		
11	8	10		48	48			88	88		
9	9			49	49			89	89		
5	10	14		50	50			90	90		
7	●	8									
7	●	12									
8	14	14		54	54			94	94		
15	15	4		55	55			95	95		
9	16	16		56	56			96	96		
7	●	17	9								
18	●	12									
5	19			59	59			99	99		
20	20	15									
4	21	21		62	62			102	102		
22	22	11		63	63			103	103		
5	23	23									
6	●	24	▲								
7	25	26									
7	26										
27	●	16									
5	28	28		68	68			108	108		
29	29										
7	30	30									
12	●	31									
32	32										
15	33	23									
34	34			74	74			114	114		
35	35			75	75			115	115		
36	36			76	76			116	116		
37	37			77	77			117	117		
38	38			78	78			118	118		
39	39			79	79			119	119		
40	40			80	80			120	120		

フィールドゴール  
 得点したらチームのランニングスコア欄の数字を/で消す。隣の欄に得点した選手の背番号を書く。

フリースロー  
 得点したらチームのランニングスコア欄の数字を●で消す。隣の欄に得点した選手の背番号を書く。

クォーター・OT終了  
 各クォーター・各延長時限の終わりに各チームの最後の得点を○で囲む。ワクの下に1本の横線を引く。

誤って自チームのバスケットにゴールした場合  
 得点したチームのランニングスコア欄の数字を/で消す。隣の欄に▲を書く。

ゲームの終了  
 合計得点を○で囲む。ワクの下に2本の横線を引く。その下の使わなかったワクに左上から右下へのナナメ線\を書く。

勝利チーム	〇〇〇〇ミニ
試合終了時間	10:50