

タイマーのしかた

★ゲームクロックを操作して、競技時間・クォータータイム・ハーフタイム・タイムアウトの時間を
はかり、それぞれの終了を合図器具を鳴らして審判と周囲に伝えます。

ゲームの開始前	<ul style="list-style-type: none"> ゲームの前半と後半の開始3分前と1分前を、合図器具をならして審判と周囲に知らせます。 	
ゲ ー ム 中	ゲームクロックを 動かし始める時	<ul style="list-style-type: none"> ジャンプボールの場合、ジャンパーがボールをタップしたとき スローインの場合、ボールがコート内のプレイヤーにふれたとき フリースローが不成功でゲームが続けられる場合、ボールがコート内のプレイヤーにふれたとき
	<div style="border: 2px solid red; border-radius: 20px; padding: 10px; background-color: #ffffcc;"> <p>ゲームクロックを動かし始める時の注意点</p> <ul style="list-style-type: none"> ●最後のフリースローが入った場合 <ul style="list-style-type: none"> ・外からのスロー・インのボールにコート内のプレイヤーが触った時 ●最後のフリースローが外れた場合 <ul style="list-style-type: none"> ・リバウンドボールにコート内のプレイヤーが触った時 ●最後のフリースローでヴァイオレーションがあった場合 <ul style="list-style-type: none"> ・スロー・インのボールにコート内のプレイヤーが触った時 <p>※どんなときもタイマーを動かし始めるのは、誰かがコート内でボールに触った時です スロー・インを投げた瞬間や、床にバウンドした瞬間ではありません</p> </div>	
	ゲームクロックを 止める時	<ul style="list-style-type: none"> 各クォーターが終わったとき 審判が次の合図をしたとき <ul style="list-style-type: none"> a) ファウル b) ヴァイオレイション c) ヘルド・ボール d) その他の理由で笛をならした あらかじめチャージドタイムアウトを請求している 相手チームが得点を決めたとき <p>※24秒の合図がなったときも、審判が笛を吹かない場合はタイマーを勝手に止めないようにしよう！</p>
	タイムアウト	<ul style="list-style-type: none"> タイムアウトが請求されている場合、審判の笛がなったら、ブザーを鳴らして審判にタイムアウトの合図をして知らせます タイムアウトを請求しているチームの相手チームがシュートを決めた場合、タイマーをすぐに止めて、ブザーを鳴らして審判にタイムアウトの合図をして知らせます 審判がタイムアウトの合図で笛を鳴らしてから45秒を計ります 35秒で1回目のブザーを鳴らします 45秒で2回目のブザーを鳴らします
<div style="border: 2px solid red; border-radius: 20px; padding: 10px; background-color: #ffffcc;"> <p>タイムアウトの合図の注意点</p> <ul style="list-style-type: none"> ●審判の笛がファウルの場合 <ul style="list-style-type: none"> ・審判がスコアラーへファウルの報告をすませた後にブザーを鳴らします ●あらかじめチャージドタイムアウトを請求している、相手チームが得点を決めたとき <ul style="list-style-type: none"> ・シュートが決まったらすぐにタイマーを止めてからブザーを鳴らし、審判にタイム </div>		