

大会名	〇〇〇〇〇〇大会	日付	2023年10月10日	時間	10:00
スコア		会場	〇〇スポーツセンター	Game No.	A-1
チームA	8 — 4 11 — 9 7 — 7 7 — 7	フルネーム	フルネーム	フルネーム	フルネーム
33		フルネーム	フルネーム	フルネーム	フルネーム
チームB	27	フルネーム	フルネーム	フルネーム	フルネーム

各クォーターの得点(第1Q・第3Qは赤)と合計点数を書く

ゲーム終了後、スコアシートの記録がすべて書き終わってからフルネームで①～⑥の順番に承認のサインをする

ユニフォームの色とチーム名を書く

選手・コーチのライセンスIDの下3桁を書く

経過時間(分単位、切り上げて記録する。
[例] (6分Q)残り2分35秒→「4」 (3分OT)残り0分9秒→「3」
とらなかったクォーターの欄には2本の横線を引く。タイムアウトを取ったら経過時間を書く。(第1Q・第3Qは赤)使わなければ二本の横線を引いて消す。

クォーターごとに4回までのファウルを×で消す。終了後、空ワクに2本の縦線を引く。

ベンチはTOに向かって右
〇〇〇〇ミニ
組合せ番号が若く、ユニフォームが白のチーム

No	ライセンスNo.	選手氏名 Players	No.	出場時限				ファウル						
				①	②	③	④	1	2	3	4	5		
1	9 8 7	〇〇 〇〇	4	/	/	/	/	P ₁	P ₂					
2	8 7 6	〇〇 〇〇	5	/	/	/	/	P ₂	T ₁					
3	7 6 5	〇〇 〇〇	6	/	/	/	/							
4	6 5 4	〇〇 〇〇	7	/	/	/	/	P ₁	U ₂					
5	1 4 3	〇〇 〇〇	8	/	/	/	/							
6	2 3 2	〇〇 〇〇	9	/	/	/	/							
7	3 2 1	〇〇 〇〇	10	/	/	/	/							
8	4 1 0	〇〇 〇〇	11	/	/	/	/							
9	5 0 9	〇〇 〇〇	12	/	/	/	/	P ₂	P ₁	P ₁				
10	6 9 8	〇〇 〇〇	13	/	/	/	/							
11	7 8 7	〇〇 〇〇	14	/	/	/	/							
12														
13														
14														
15														
コーチ:	8 8 8	〇 〇 〇		C ₁	B ₁	B ₁	GD							
Aコーチ:	7 7 7	〇 〇 〇		M ₁										

使用しない欄は横線と斜線を引く

各クォーターに出場するプレイヤーの空ワクに/線を引く。(第1Q・第3Qは赤)途中交代は、線を引く人へ引く。

コーチのテクニカルファウルはチーム・ファウルに数えない

プレイヤーやコーチのファウルをそのつど空ワクに記号を書く。(第1Q・第3Qは赤)第2クォーターが終了したら使用していない欄の間に縦線を引き、使わなかった空ワクすべてに—を引いて

ファウルの記号

P: パーソナルファウル U: アンスポーツマンライク・ファウル
T: テクニカルファウル D: ディスクォールファイティング・ファウル
P₁: ●フリースローが与えられる場合はその数をファウル記号の右下に書く

C: コーチのテクニカルファウル B: ベンチのテクニカルファウル
コーチのテクニカルファウルは(C) 2個で失格・退場となる。
ベンチのテクニカル(B) 3個で失格・退場となる。
ベンチのテクニカルファウル(B) 2個とコーチのテクニカルファウル(C) 1個で 失格・退場となった場合は、隣の欄に(GD)と記入する。

M: マンツーマンペナルティー
マンツーマンディフェンスの基準規則違反による赤旗対応のテクニカルファウルは(M)と記入する。
マンツーマンペナルティーは3個で失格・退場となる。
マンツーマンペナルティーとテクニカルファウルは合算しない。
マンツーマンペナルティーはチームファウルに数えない。
マンツーマンペナルティー3個で失格・退場となった場合は3個目の(M)の隣の欄に(GD)と記入する。

ランニング・スコア RUNNING SCORE		ランニング・スコア RUNNING SCORE		ランニング・スコア RUNNING SCORE	
A	B	A	B	A	B
1	1	41	41	81	81
2	2	42	42	82	82
3	3	43	43	83	83
4	4	44	44	84	84
5	5	45	45	85	85
6	6	46	46	86	86
7	7	47	47	87	87
8	8	48	48	88	88
9	9	49	49	89	89
10	10	50	50	90	90
11	11	51	51	91	91
12	12	52	52	92	92
13	13	53	53	93	93
14	14	54	54	94	94
15	15	55	55	95	95
16	16	56	56	96	96
17	17	57	57	97	97
18	18	58	58	98	98
19	19	59	59	99	99
20	20	60	60	100	100
21	21	61	61	101	101
22	22	62	62	102	102
23	23	63	63	103	103
24	24	64	64	104	104
25	25	65	65	105	105
26	26	66	66	106	106
27	27	67	67	107	107
28	28	68	68	108	108
29	29	69	69	109	109
30	30	70	70	110	110
31	31	71	71	111	111
32	32	72	72	112	112
33	33	73	73	113	113
34	34	74	74	114	114
35	35	75	75	115	115
36	36	76	76	116	116
37	37	77	77	117	117
38	38	78	78	118	118
39	39	79	79	119	119
40	40	80	80	120	120

フィールドゴール
得点したらチームのランニングスコア欄の数字を/で消す。隣の欄に得点した選手の背番号を書く。第1Q・第3は赤で記入する。

フリースロー
得点したらチームのランニングスコア欄の数字を●で消す。隣の欄に得点した選手の背番号を書く。

クォーター・OT終了
各クォーター・各延長時間の終わりに各チームの最後の得点を○で囲む。ワクの下に1本の横線を引く。

誤って自チームのバスケットにゴールした場合
得点したチームのランニングスコア欄の数字を/で消す。隣の欄に▲を書く。

ゲームの終了
合計得点を○で囲む。ワクの下に2本の横線を引く。その下の使わなかったワクに左上から右下へのナメ線\を引く。

ゲームの終了
勝者チーム名と試合終了時間を記入する。

勝利チーム	〇〇〇〇ミニ
試合終了時間	10:50